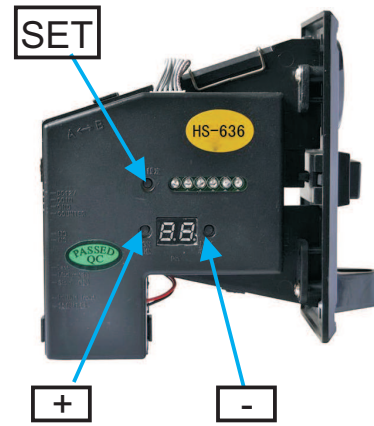


Kodning af HS-636



Grundindstilling

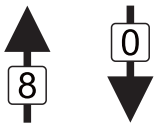
- Tryk + og - samtidig. Displayet vil vise A
- Tryk 1 gang på SET og displayet viser E
- Tryk og vælg med + og -, hvor mange forskellige mønter, der skal kodes 1-6
- Tryk 1 gang på SET og displayet viser H1 (1 ved første mønt, 2 ved anden osv.)
- Tryk og vælg med + og -, hvor mange mønter, du vil kode med (kodning sker senere)
- Tryk 1 gang på SET og displayet viser P1
- Tryk og vælg med + og -, hvor mange pulser der skal komme for den pågældende mønt.
- Tryk 1 gang på SET og displayet viser F1
- Tryk og vælg med + og -, hvor bredt møntvinduet skal være for den pågældende mønt. 1-30, hvor 1 er mest kritisk(normal 5-10).
- Tryk 1 gang på SET og opsætning er færdig for denne mønt. Gentag for resten af mønterne. Displayet vil vise A, når opsætning er færdig for alle mønter.
- Tryk på SET. og displayet vil vise E
- Sluk og tænd for indkastet og opsætningen vil være gemt.

Indkodning af mønter

- Tryk på SET. Displayet vil vise A
- Tryk på SET igen. Nu slettes den gamle indkodning, og displayet viser nu A1(1 = 1. mønttype)
- Indkast nu mønttype 1. Når antallet af mønter, der blev valgt/indtastet under opsætningen, er indkastet, løber lyset i lysdioderne et par gange og displayet viser A2 og indkastet er klar til næste mønttype.
- Gentag til alle mønttyper er kodet ind.
- Når alle mønttyper er kodet ind, vil indkastet automatisk genstarte og være klar til at modtage mønter.

Advarsel!

Når man trykker på SET to gange efter hinanden, slettes alle mønter! Derefter er indkastet klar til at indkode nye mønter.



Menu i vareautomaten.

System Date

Indstil år —[*]→ Indstil måned —[*]→ Indstil dato
←[#]← [8] = +1 [0] = -1

System Time

Indstil tid [8] = timer +1 [0] = minutter +1 —[*]→ OK
←[#]←

Light on time

Lys tænder i
varerum kl:

Indstil tid [8] = timer +1 [0] = minutter +1 —[*]→ OK
←[#]←

Light off time

Lys slukke i
varerum kl:

Indstil tid [8] = timer +1 [0] = minutter +1 —[*]→ OK
←[#]←

Unify unit price

Hvis alle varer har samme
pris, kan prisen stilles her.
Hvis sat til 0 gælder
Alone unit price

—[*]→ [8] = +1 [*] = OK
←[#]← [0] = -1 [#] = Fortryd

Ved prissætning: tryk [5] for at vælge
hvilket ciffer, der skal ændres

Alone unit price

Her indstilles
varepriser individuelt.
Kun aktiv ved
Unify unit price=0

—[*]→ Vælg vare [8] = +1 —[*]→ Sæt pris [8] = +1 [*] = OK
←[#]← [0] = -1 ←[#]← [0] = -1 [#] = Fortryd

Check Infrared

—[*]→ IR dioder i udlevering tjekkes. Tryk [*] for at tjekke igen.
←[#]←

Check motor

—[*]→ Alle varemotorer kører efter tur
←[#]←

Coin pulse

Her indstilles
værdien af 1 coinpuls

—[*]→ [8] = +1 [*] = OK
←[#]← [0] = -1 [#] = Fortryd

Bill pulse

Benyttes ikke

—[*]→
←[#]←

Coin accumulated

Mønt totaltæller

—[*]→
←[#]←

Bill accumulated

Benyttes ikke

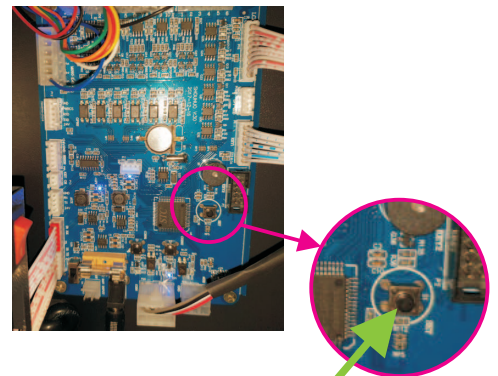
—[*]→
←[#]←

Infrared counter

Sæt antallet af IR dioder
i udleveringen.

—[*]→ [5]-6-7-8-9
←[#]←

ÅBN MENU



Tryk for at åbne Menu
Tryk [#] for at forlade.